



• 3

•

•

•

•

- OBS 软件, 用于直播推流, 支持多种平台推流。
7. 直播软件 (Broadcasting Software)
 - 直播软件 (如: OBS, XSplit 等)。
 8. 直播流 (Live Streaming)
 - 直播流是指通过互联网实时传输的视频或音频数据。
 9. 直播许可流程 (Broadcast Permission Process)
 - 直播许可流程是指直播前需要经过的审批和授权过程。
 10. 直播影响 (Broadcast Impact)
 - 直播影响是指直播对观众、主播、平台等方面产生的影响。

1.3. 直播系统架构

1. 游戏控制模块 (Game Control Module)
 - 负责游戏的启动、运行、暂停、结束等控制逻辑。
2. 游戏状态数据 (Game Situation Data)
 - 负责采集游戏中的实时数据 (如: 血量、位置、技能冷却等) 并封装成 JSON 格式。
3. 直播状态数据 (Broadcast Situation Data)
 - 负责采集直播过程中的实时数据 (如: 观众人数、弹幕内容等) 并封装成 JSON 格式。
4. 解析器 (Interpreter)
 - 负责解析接收到的 JSON 数据, 提取出需要的直播信息。
5. 黑屏 (Blackout)
 - 负责处理直播过程中出现的黑屏、卡顿等问题, 确保直播流畅。
6. 控制台游戏 (Console Game)
 - PC 平台上的游戏, 通过键盘鼠标进行操作。直播时, 需要采集游戏画面和声音。
7. 游戏视频识别 (Game Video Recognition)
 - 负责识别直播画面中的游戏内容, 提取出关键帧或字幕。
8. 实时数据处理 (Real-Time Data Processing)
 - 负责实时处理直播数据, 生成直播推流所需的格式。
9. API 集成 (API Integration)
 - 负责与直播平台 (如: YouTube, Twitch, PDS, 斗鱼, 虎牙等) 进行 API 集成, 实现直播推流。
10. 数据包 (Data Packet)
 - 负责封装直播数据, 生成符合直播平台要求的数据包。

2. 直播系统架构

2.3. 合同管理

- 合同条件 (Contract Conditions)**
 - 合同双方在签订合同前，应明确双方的权利和义务。
 - 合规验证 (Compliance Verification)**
 - 合同条款应符合相关法律法规的要求。
 - 合同条款谈判 (Negotiation of Contract Terms)**
 - 合同双方在签订合同前，应对合同条款进行充分沟通和谈判。
 - 合同历史记录管理 (Contract History Management)**
 - 合同双方应建立合同历史记录，以便随时查询和追溯。
 - 合同数据管理 (Contract Data Management)**
 - 合同双方应对合同数据进行分类、存储、备份和安全管理。
 - 合同脚本执行 (Contract Script Execution)**
 - 合同双方应根据合同条款，执行相应的业务脚本。
 - 合同数据加密 (Encryption of Contract Data)**
 - 合同双方应对敏感合同数据进行加密处理，确保数据安全。
 - 合同数据格式 (Contract Data Format)**
 - 合同双方应采用统一的数据格式，如JSON、XML等。
 - 合同验证过程 (Contract Verification Process)**
 - 合同双方应对合同条款进行验证，确保合同的有效性。
 - 合同数据共享 (Contract Data Sharing)**
 - 合同双方应根据合同约定，实现合同数据的共享和协同。
-

3. 系统架构

3.1. 系统模型

- 客户端-服务器模型 (Client-Server Model)**
 - 系统采用客户端-服务器架构，客户端负责发起请求，服务器负责处理请求并返回数据。
- 通信协议 (Communication Protocol)**
 - 系统采用HTTP、HTTPS等通信协议，确保数据在客户端和服务器之间可靠传输。
- 数据包 (Data Packet)**
 - 系统采用数据包格式传输数据，每个数据包包含数据头和有效载荷。
- 定期检查 (Periodic Check)**
 - 系统定期对客户端和服务器进行健康检查，确保系统正常运行。
- 实时数据同步 (Real-Time Data Synchronization)**
 - 系统采用实时数据同步机制，确保客户端和服务器之间的数据一致性。
- 实时监控和控制 (Real-Time Monitoring and Control)**
 - 系统实时监控客户端和服务器的工作状态，并在出现问题时及时发出警报和控制。

- 在握手阶段，客户端和服务器通过交换消息来建立连接。这通常涉及发送和接收握手消息，以验证彼此的身份并协商加密参数。

3.2. 握手、心跳、状态机、异步通信、异步关闭

- 1. Handshake (握手)**
 - 客户端和服务器通过交换消息来建立连接。这通常涉及发送和接收握手消息，以验证彼此的身份并协商加密参数。
- 2. Heartbeat (心跳)**
 - 客户端和服务器定期发送心跳消息，以确认彼此仍然在线并防止连接超时。
- 3. State Machine (状态机)**
 - 客户端和服务器维护状态机，以跟踪连接的状态。这包括初始状态、握手完成、数据传输、关闭等。
- 4. Asynchronous Communication (异步通信)**
 - 客户端和服务器可以在不同的时间发送和接收消息。这通常通过消息队列或缓冲区来实现。
- 5. Asynchronous Close (异步关闭)**
 - 客户端和服务器可以在不同的时间发送和接收关闭消息。这通常通过消息队列或缓冲区来实现。
- 6. REST API**
 - 客户端和服务器通过 REST API 进行通信。这通常涉及发送和接收 HTTP 请求和响应。
- 7. Asynchronous Communication (异步通信)**
 - 客户端和服务器可以在不同的时间发送和接收消息。这通常通过消息队列或缓冲区来实现。
- 8. Spoiling State Code (破坏状态码)**
 - 客户端和服务器可以在不同的时间发送和接收破坏状态码。这通常通过消息队列或缓冲区来实现。
- 9. Closure Phase**
 - 客户端和服务器在关闭阶段发送和接收消息。这通常涉及发送和接收关闭消息。
- 10. Data Synchronization Error Detection (数据同步错误检测)**
 - 客户端和服务器可以在不同的时间发送和接收数据同步错误检测消息。这通常通过消息队列或缓冲区来实现。

4. 握手、心跳、状态机、异步通信、异步关闭

4.1. 握手、心跳

- 1. Contract Platform (合约平台)**
 - 客户端和服务器通过合约平台进行通信。这通常涉及发送和接收合约消息。
- 2. DID Platform (DID 平台)**
 - 客户端和服务器通过 DID 平台进行通信。这通常涉及发送和接收 DID 消息。
- 3. Electronic Signature (电子签名)**
 - 客户端和服务器通过电子签名进行通信。这通常涉及发送和接收电子签名消息。
- 4. General Guideline (通用指南)**
 - 客户端和服务器遵循通用指南进行通信。这通常涉及发送和接收通用指南消息。

5. 合同 기반 콘텐츠 제어 (Contract-based Content Control)

- 콘텐츠 제공자 (제작사, 유통사, 플랫폼)가 계약 조건을 통해 콘텐츠의 사용, 배포, 수정을 통제할 수 있다.

4.2. 계약 기반 콘텐츠 제어

1. 계약 조건의 협상 (Negotiation of Contract Terms)

- 계약 당사자 (제작사, 유통사)가 콘텐츠의 사용, 배포, 수정에 대한 조건을 협상한다.

2. 계약 조건의 일치 (Contract Condition Matching)

- 계약 조건의 일치 여부를 확인하여 콘텐츠의 사용, 배포, 수정이 가능하도록 한다.

3. 계약 조건의 해석 (Contract Condition Interpretation)

- 계약 조건의 해석을 통해 콘텐츠의 사용, 배포, 수정이 가능하도록 한다.

4. 계약 프로세스 (Contract Process)

- 계약 프로세스는 계약 체결, PDS(개인 데이터 저장) 기반 계약 관리, 계약 이행, 계약 종료, 계약 재협상 등을 포함한다.

5. 계약 데이터 보안 (Contract Data Security)

- 계약 데이터의 보안을 강화하여 계약의 신뢰성을 높인다.

6. 개인 방송 콘텐츠 (Personal Broadcast Content)

- 개인 방송 콘텐츠를 통해 콘텐츠의 사용, 배포, 수정이 가능하도록 한다.

7. 자동화된 라이선스 조건 집행 (Automated Enforcement of License Conditions)

- 자동화된 라이선스 조건 집행을 통해 계약의 신뢰성을 높인다.

8. PDS 기반 계약 관리 (PDS-based Contract Management)

- PDS(개인 데이터 저장) 기반 계약 관리를 통해 계약의 신뢰성을 높인다.

9. 기밀 계약 (Confidential Agreement)

- 기밀 계약을 통해 계약의 신뢰성을 높인다.

10. 계약자 인증 (Contractor Authentication)

- 계약자 인증을 통해 계약의 신뢰성을 높인다.

5. 계약 기반 콘텐츠 제어

5.1. 계약 기반 콘텐츠 제어

1. 계약 조건 해석 (Interpreter)

- 계약 조건의 해석을 통해 콘텐츠의 사용, 배포, 수정이 가능하도록 한다.

2. 스마트 계약 (Smart Contract)

- 스마트 계약을 통해 계약의 신뢰성을 높인다.

3. 기계 학습 기반 탐지 (Machine Learning-based Detection)

8. **License Negotiation Support**

- 提供 許可 交渉 支援 機能 。

9. **Smart Data Storage**

- 高度 最適化 された データ 保存 機能 。

10. **Data Retention System**

- データ 保持 期間 設定 機能 。

6. **Platform Integration**

6.1. **Platform Support**

1. **Platform**

- 対応 する プラットフォーム : YouTube, Twitch, Facebook Gaming.

2. **Channel ID**

- 各 プラットフォーム の Channel ID が必要 。

3. **Broadcast Mode**

- 配信 モード (Live, VOD) を 設定 可能 。

4. **Channel Status**

- チャンネル 状態 (公開, 非公開) を 管理 可能 。

5. **Broadcast Blocking**

- 配信 一時停止 機能 を 提供 。

6. **Monetization Status**

- 収益 状態 (収益 あり, 収益 なし) を 確認 可能 。

7. **Broadcast Clips/Highlights**

- 配信 録画 (Clips/Highlights) を 生成 可能 。

8. **Broadcast Permission**

- チャンネル 管理 権限 を 設定 可能 。

9. **Broadcast Content Management**

- 配信 内容 を 管理 可能 。

10. **Forced Broadcast Halt**

- 配信 強制停止 機能 を 提供 。

11. **Channel Optimization**

- チャンネル 最適化 機能 を 提供 。

12. **Broadcast Content Agreement**

- 配信 内容 に関する 同意 書 機能 を 提供 。

13. **Broadcast Control Algorithm**

- DIPCON 制御 アルゴリズム を 採用 。

14. **Broadcast Clip Editing**

- 配信 録画 (Clips) を 編集 可能 。

15. **Broadcast Watermark**

4. **反馈 (Feedback)**

- 定期收集参与者的意见和建议，用于改进项目。

5. **合作伙伴 (Collaboration Partner)**

- DIPCON 作为主要合作伙伴，提供技术支持和资金。

6. **参与者满意度调查 (Participant Satisfaction Survey)**

- 定期开展满意度调查，了解参与者的需求和期望。

7.2. 合作机制

1. **合作社运营手册 (Cooperative Body Operating Manual)**

- 明确合作社的运作流程和规章制度。

2. **合作社组成时间表 (Cooperative Body Composition Schedule)**

- 规定合作社成员的加入和退出程序。

3. **合作关系 (Collaborative Relationship)**

- DIPCON 作为主要合作伙伴，提供技术支持和资金。

4. **定期会议 (Regular Meetings)**

- 定期召开合作社成员会议，讨论项目进展。

5. **技术工作组 (Technical Working Group)**

- DIPCON 作为主要合作伙伴，提供技术支持和资金。

6. **绩效分析报告 (Performance Analysis Report)**

- DIPCON 定期提供项目绩效分析报告。

7. **合作社扩张策略 (Cooperative Body Expansion Strategy)**

- 制定合作社的扩张策略，包括增加成员和扩大服务范围。

8. **合作社内部沟通流程 (Internal Communication Process of Cooperative Body)**

- 建立合作社内部的沟通渠道和流程。

9. **联合研究项目设置 (Joint Research Project Setting)**

- 与 DIPCON 合作开展联合研究项目。

10. **合作网络扩张路线图 (Collaboration Network Expansion Roadmap)**

- 制定合作网络的扩张路线图，明确未来发展方向。

8. 合作网络

8.1. 合作网络

1. **合作网络**

- 建立广泛的合作网络，包括政府、企业、学术机构和社区。

2. **内容过滤算法 (Content Filtering Algorithm)**

- 开发内容过滤算法，用于筛选高质量的合作项目。

3. **Copyright Infringement Prevention**

- 通过技术手段防止用户上传侵权内容。

4. **Illegal Broadcast Blocking**

- 防止非法广播信号在特定区域传播。

5. **Detection of Copyright Violation Cases**

- 自动检测网络上的版权侵权行为。

6. **Copyright Protection Workflow**

- 制定完整的版权保护流程。

7. **Content Transmission Regulation**

- 规范内容传输过程，防止篡改。

8. **Content Protection Algorithm**

- 采用先进的加密算法保护内容。

8.2. 内容保护与版权管理

1. **Content Identification**

- 通过数字指纹或ID识别内容。

2. **Copyright Compliance**

- 确保内容符合版权法规。

3. **Automated Enforcement of License Conditions**

- 自动执行许可证条款，防止违规使用。

4. **Copyright Policy Setting Interface**

- 提供策略配置界面。

5. **Content Status Analysis**

- 分析内容状态，包括是否受保护。

6. **Content Identification and Blocking**

- 识别并阻止侵权内容传播。

7. **Copyright Detection Technology**

- 应用检测技术识别侵权。

8. **Content Exposure Restriction**

- 限制内容的公开范围。

9. **Copyright Policy Compliance**

- 确保策略符合法律法规。

10. **Copyright Protection Interface**

- 提供用户友好的保护界面。

9. 内容分发与版权保护

内容分发

9.1. 技术项目 技术演示 演示结果

- 1. 技术项目 (Technical Project)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 2. 技术演示 (Technical Demonstration Work)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 3. 演示结果 (Demonstration Result Report)**
 - 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 4. 中期评审会议 (Mid-Term Review Meeting)**
 - 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 5. 性能优化 (Performance Optimization)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 6. 广播控制协议集成 (Broadcast Control Protocol Integration)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 7. 数据驱动验证 (Data-Driven Verification)**
 - 技术项目 技术项目 DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 8. 用户体验改进 (User Experience Improvement)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 9. 确保技术稳定性 (Ensuring Technical Stability)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 10. 技术商业化 (Technology Commercialization)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 11. 过渡到商业化阶段 (Transition to Commercialization Phase)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 12. 后续合作计划 (Follow-Up Collaboration Plan)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 13. 构建成功案例 (Building Success Cases)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 14. 技术要求的文档化 (Documentation of Technical Requirements)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 15. 集成测试检查表 (Integration Test Checklist)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 , 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .

9.2. 初始演示 实时控制 实时验证 实时数据验证

- 1. 初始演示 (Initial Demonstration Work)**
 - DIPCON 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 2. 实时控制 (Real-Time Control)**
 - 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 . 技术项目 , 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 3. 实时验证请求 (Real-Time Verification Request)**
 - 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 技术项目 .
- 4. 实时数据验证 (Real-Time Data Verification)**

- 系统 实时监控 数据 异常 报警 通知 机制 。
5. 实时监控 - 内容映射 (Real-Time State-Content Mapping)
 - 系统 实时监控 内容 变化 状态 。
 6. 实时监控 广播控制 (Real-Time Broadcasting Control)
 - 系统 实时监控 广播 内容 。
 7. 合同数据同步 (Contract Data Synchronization)
 - DIPCON 系统 实时监控 合同 数据 。
 8. 模块更新过程 (Module Update Process)
 - DIPCON 系统 实时监控 模块 更新 过程 。
 9. 实时监控仪表盘 (Real-Time Monitoring Dashboard)
 - DIPCON 系统 实时监控 仪表盘 。
 10. 实时监控用户反馈 (Real-Time User Feedback)
 - 系统 实时监控 用户 反馈 。
-

10. 系统 实时监控 仪表盘

10.1. 系统 实时监控 仪表盘

1. 减少 版权 侵权 (Reduction of Copyright Infringement)
 - DIPCON 系统 实时监控 版权 侵权 。
2. 内容 管理 效率 (Content Management Efficiency)
 - DIPCON 系统 实时监控 内容 管理 效率 。
3. 行业 生态系统 可信度 (Industry Ecosystem Trustworthiness)
 - 系统 实时监控 行业 生态系统 可信度 。
4. 提升 全球 竞争力 (Enhancement of Global Competitiveness)
 - DIPCON 系统 实时监控 提升 全球 竞争力 。
5. 品牌 形象 提升 (Brand Image Enhancement)
 - 系统 实时监控 品牌 形象 提升 。
6. 解决 版权 问题 (Resolution of Copyright Issues)
 - DIPCON 系统 实时监控 解决 版权 问题 。
7. 经济 影响 分析 (Economic Impact Analysis)
 - DIPCON 系统 实时监控 经济 影响 分析 。
8. 保障 政策 支持 (Securing Policy Support)
 - DIPCON 系统 实时监控 保障 政策 支持 。
9. 税收 优惠 (Tax Benefits)
 - DIPCON 系统 实时监控 税收 优惠 。
10. 公共 机构 预算 支持 (Public Institution Budget Support)
 - DIPCON 系统 实时监控 公共 机构 预算 支持 。
11. 版权 保护 模型 案例 研究 (Case Studies of Copyright Protection Models)
 - DIPCON 系统 实时监控 版权 保护 模型 案例 研究 。
12. 技术 生态系统 激活 (Technology Ecosystem Activation)

- DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 .
13. 1111 2222 3333 **(Global Technology Certification)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 .
 14. 1111 2222 3333 4444 **(Collaborative-Based Industry Growth)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 .
 15. 1111 2222 3333 4444 **(Trust-Based Business Model)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 .
 16. 1111 2222 3333 4444 **(Regional Game Industry Integration Support)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 .
 17. 1111 2222 3333 4444 **(Improvement of Broadcast Content Quality)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 .
 18. 1111 2222 3333 4444 **(Publication of Successful Copyright Protection Cases)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 .
 19. 1111 2222 3333 4444 **(Securing Consumer Trust in Content)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 .
 20. 1111 2222 3333 4444 **(Improvement of Industry Profitability)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 .
 21. 1111 2222 3333 4444 **(Establishment of Broadcaster Protection System)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 8888 .

10.2. 1111 2222 3333 4444

1. 1111 2222 3333 4444 **(Building a Copyright Protection Ecosystem)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 .
 2. 1111 2222 3333 4444 **(Collaborative-Based Industry Growth)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 .
 3. 1111 2222 3333 4444 **(Policy Integration Globalization)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 .
 4. 1111 2222 3333 4444 **(Economic Contribution Assessment System)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 .
 5. 1111 2222 3333 4444 **(Expansion of Public Support Projects)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 .
 6. 1111 2222 3333 4444 **(Development of Global Technology Certification Cases)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 .
 7. 1111 2222 3333 4444 **ROI 1111 (Return on Investment Analysis for Copyright Protection Technology)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 8888 .
 8. 1111 2222 3333 4444 **(Inter-Industry Partnerships in Content Production)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 .
 9. 1111 2222 3333 4444 **(Emerging Market Technology Diffusion Model)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 7777 .
 10. 1111 2222 3333 4444 **(Broadcast and Content Quality Assurance)**
 - DIPCON 1111 2222 3333 4444 5555 6666 .
-

11. □□□ (Keyword List)

11.1. □□□ □□ □ □□ □□

1. □□ □ □□□
2. □□□ □□□□
3. □□ □ □□
4. □□ □
5. □ □
6. □ □□□
7. □□□□ □□□
8. □□ □ □
9. □□ □ □
10. □ □ □
11. □ □ □
12. □□ □ □□
13. □ □ □
14. □ □□
15. □ □□ □
16. □□ □
17. □ □□ □
18. □ □□
19. □□□ □
20. □□ □□ □

11.2. □□□ □ □□ □□

1. □ □□□ □
2. □ □ □
3. □ □ □
4. □ □□
5. □ □□
6. □□ □ □
7. □ □□
8. □ □□□
9. □ □□ □□ □
10. □ □□
11. □ □□ □
12. □□ □ □□
13. □□ □□□
14. □ □□

15. □□ □□ □□
16. □□ □□
17. □□□ □□ □□
18. □□□ □□
19. □□ □□□
20. □□□ □□□□

11.3. □□□□ □□ □□ □□

1. □□□
2. □□□□□
3. □□ □□ □□
4. □□ □□
5. □□ □□ □□
6. □□□ □□
7. □□ □□ □□
8. □□ □□□□
9. □□ □□
10. □□□ □□ □□
11. □□ □□
12. □□□□ □□
13. □□□ □□ □□
14. □□□ □□
15. □□ □□□ □□
16. □□ □□ □□
17. □□ □□ □□
18. □□ □□ □□
19. □□□ □□ □□

11.4. □□□□ □□ □□ □□

1. **G-Star**
2. □□ □□ □□ □□□□ **(BIC)**
3. □□ □□ □□ □□□ **(BitSummit)**
4. □□ □□ □□□ □□□□ **(KGDC)**
5. □□ □□□ □□□□ **(GDC)**
6. □□□ □□
7. □□□ □□□□
8. □□ □□ □□
9. **B2B** □□□
10. □□ □□ □□□
11. □□ □□ □□□□
12. □□ □□

13. □ □ □

11.5. □ □ □ □ □

1. □ □ □
2. □ □ □
3. □ □ □
4. □ □ □
5. □ □□
6. □ □ □□ □
7. □ □□ □ □
8. □ □ □□
9. □□ □ □
10. □□ □ □
11. □ □ □ □
12. □ □□ □
13. □□ □
14. □ □ □
15. □ □ □
16. □□ □ □
17. □ □ □

11.6. □ □ □ □ □

1. □□ □ □
2. □□ □ □
3. □ □□ □
4. □□ □□ □
5. □□ □□ □
6. □□ □ □
7. □□ □ □
8. □□ □ □
9. □ □
10. □□□ □ □
11. □□ □ □ □
12. □ □□ □
13. □□ □ □
14. □ □ □ □
15. □ □ □□ □
16. □ □□ □ □
17. □ □□ □ □
18. □□ □ □ □
19. □□ □□ □

20. □□ □□ □□
 21. □□□ □□ □□ □□
-

12. □□ □□ □□ □□

1. □□□ □□ □□
 - □□□ □□□□ □□ □□ □□□ □□ □□ □□ □□□□ □□□□ □□□ □□ .
 2. □□ □□ □□
 - □□ □ □□□ □□□ □□□ □□□ □□□ □□ .
 3. □□ □□ □□□
 - □□ □□ □□ □□□ □□□ □□ □□ □□ □□ .
 4. □□ □□ □□□
 - □□□ □□□ □□ □□□ □□ □□ □□ □□ .
 5. □□ □□ □□
 - □□□ □□□ □□ □□ □□ □□ □□ □□ .
-

13. □□□ □□ □□

1. □□□ □□
 - □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□ □□□ □□□ □□ .
 2. □□□ □□
 - □□□ □□□ □□ □□□ □□ □□ .
 3. □□ □□
 - □□□□ □□ □□ □□□ □□□ □□□ □□ .
 4. □□ □□
 - □□□ □□ □□ □□ □□ □□ □□□ □□□ □□□ □□ .
 5. □□ □□
 - □□□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□ □□□ □□□ □□ .
 6. □□ □□□
 - □□□ □□□ □□□ □□ (□□ , □□ , □□ □□) .
 7. □□ □□□
 - □□□ □□□ □□□ □□□ □□ □□ .
-

14. □□□ □□ □□ □□

1. □□ □□□

5. **实时监控 (Real-Time Application)**

- DIPCON 实时监控 异常 报警 通知 推送 .

6. **条件自动化 (Condition Automation)**

- DIPCON 根据 预设 条件 自动 触发 操作 .

17. 法律 问题 解决 使用 案例

1. **法律问题解决 (Legal Issue Resolution)**

- DIPCON 通过 智能 分析 法律 文本 识别 潜在 风险 .

2. **广播相关技术 (Broadcasting-Related Technology)**

- 利用 广播 技术 实现 大规模 内容 分发 .

3. **数据所有权 (Data Ownership)**

- 明确 数据 归属 权 避免 法律 纠纷 .

4. **使用案例 (Use Cases)**

- DIPCON 在 多个 行业 有 成功 应用 .

5. **成本效率 (Cost Efficiency)**

- DIPCON 降低 运营 成本 提高 效率 .

18. 版权 收入 分享 复杂 许可 管理 合同 数字化 许可 协议 发现 违规 验证 内容 使用 场景 和解 自动化 合同 条件 解释 许可 范围

1. **版权收入分享 (Copyright Revenue Sharing)**

- DIPCON 实现 版权 收益 透明 分配 .

2. **复杂许可管理 (Complex License Management)**

- 统一管理 各种 复杂 许可 协议 .

3. **合同数字化 (Digitalization of Contract Conditions)**

- 将 纸质 合同 条件 数字化 .

4. **许可协议发现 (License Agreement Discovery)**

- DIPCON 自动 发现 许可 协议 .

5. **违规验证 (Violation Verification)**

- 验证 是否 发生 违规 行为 .

6. **内容使用场景 (Content Usage Scenario)**

- 分析 内容 使用 场景 优化 策略 .

7. **和解自动化 (Settlement Automation)**

- DIPCON 实现 和解 流程 自动化 .

8. **合同条件解释 (Contract Condition Interpretation)**

- 解释 合同 条款 含义 .

9. **许可范围 (License Scope)**

- 明确 许可 范围 (如 : “仅限 内部 使用 ”, “不得 再 许可 ”) .

10. **Content Usage Limitation**

- DIPCON .

11. **Broadcast Content Settlement**

- DIPCON .

19.

19.1.

1. **DRM (Digital Rights Management)**

- (, ,) .

2. **Machine Learning-based Detection**

- .

3. **Latency Minimization**

- .

4. **() (Mosaic/Blur Processing)**

- (: , NPC) .

5. **Report of Guideline Violation**

- .

6. **Sampling/Quoting**

- .

7. **Contract Negotiation**

- (,) () .

8. **Forced Broadcast Halt**

- , () .

9. **Scope of Permission**

- (: “ ” , “ ”) .

10. **Reaction**

- .

11. **Restream**

- (: ,) .

12. **Live Delay**

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 , 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 .

13. CDN(Content Delivery Network)

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 .

14. 內容 內容 (Synchronized Online Game)

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 .

15. 內容 內容 (Repeated Playthrough)

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 .

16. 內容 內容 (Watermark)

- 內容 內容 內容 內容 (內容 , 內容 內容) 內容 , 內容 . 內容 內容 內容 內容 內容 內容 .

17. 內容 內容 內容 內容 (Condition-Based Content Filtering)

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 .

18. 內容 內容 內容 (Content Exposure Restriction)

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 .

19. 內容 內容 內容 (Content Protection Algorithm)

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 .

20. 內容 內容 內容 內容 (Content Identification and Blocking)

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 .

19. 內容 內容 內容 (Extra Keywords)

19.1. 內容 內容

1. 內容 內容 (Real-time Moderation / Review)

- 內容 內容 內容 內容 , 內容 . 內容 . 內容 . 內容 內容 內容 內容 內容 內容 (內容 內容 . 內容 內容) 內容 內容 內容 .

2. 內容 內容 (IP, Intellectual Property)

- 內容 內容 內容 內容 . 內容 內容 內容 .

3. 內容 內容 (Visibility Restriction)

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 , 內容 , 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 .

4. 內容 內容 (Overlay)

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 (內容 內容 . 內容 內容) 內容 .

5. 內容 內容 (Partial Playback)

- 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 內容 . 內容 內容 內容 .

6. 內容 內容 (Demo Version)

- 內容 內容 內容 內容 .

7. 內容 內容 (Distribution Right)

- 內容 內容 內容 內容 (內容 內容) 內容 . 內容 . 內容 內容 內容 內容 .

8. **合理使用 (Fair Use)**
 - 合理使用 (Fair Use) 是指在不损害权利人合法权益的情况下，有限度地允许他人无偿使用其作品的行为，通常包括评论、新闻报道、教学、研究等。
9. **DMCA(Digital Millennium Copyright Act)**
 - 数字千年版权法案，旨在保护数字版权，防止侵权行为。
10. **本地政策 (Local Policy)**
 - 指不同地区或国家针对网络内容传播制定的具体法规，如中国的《网络视听节目服务管理规定》。
11. **重新直播 (Restream)**
 - 指将已有的直播内容再次进行直播的行为。
12. **预览 (Preview Before Official Release)**
 - 指在作品正式发布前，允许部分用户提前观看或试听。
13. **频道封禁 (Channel Strike)**
 - 指因违反平台规则，平台对创作者的直播频道进行暂时或永久封禁。
14. **规避直播 (Circumvention Broadcasting)**
 - 指通过技术手段绕过平台的直播限制或审核机制。
15. **剪辑 (Clip) 与 高光 (Highlight)**
 - 指从直播内容中提取片段或精彩瞬间进行二次传播。
16. **聊天机器人 (Chatbot)**
 - 指在直播过程中使用的人工智能程序，用于自动回复观众问题或互动。
17. **BGM (Background Music)**
 - 指在直播过程中播放的背景音乐，需注意版权问题。
18. **直播延迟 (Live Delay)**
 - 指直播内容在传输过程中产生的时间滞后。
19. **NDA(Non-Disclosure Agreement)**
 - 保密协议，指直播内容涉及商业机密或敏感信息时，参与者需签署的保密文件。
20. **CDN(Content Delivery Network)**
 - 内容分发网络，指通过分布式服务器加速直播内容传输的技术。
21. **同步在线游戏 (Synchronized Online Game)**
 - 指直播内容与游戏画面实时同步的直播形式。
22. **重复播放 (Repeated Playthrough)**
 - 指直播内容结束后，平台自动或手动重复播放。
23. **透明度报告 (Transparency Report)**
 - 指平台定期发布的关于内容审核、版权投诉处理等数据的公开报告。
24. **CPU/GPU 负载 (Performance Load)**
 - 指直播过程中对计算机处理器和显卡的性能要求。
25. **交互式叙事 (Interactive Narrative)**
 - 指直播内容可以根据观众的选择或互动进行实时变化的叙事形式。
26. **资产 (Assets)**
 - 指直播所需的数字资源，如3D模型、特效、音效、贴图、直播脚本等。

27. **Promotion Code (Promotion Code)**
 - 商家可透過此功能，為商品或服務提供專屬的促銷代碼，以吸引消費者。
28. **Partial License (Partial License)**
 - 商家可為其內容提供部分授權，例如：僅限於 1 至 3 個用戶使用。
29. **Format Shift (Format Shift)**
 - 商家可將內容從一種格式轉換為另一種格式，例如：將文字檔轉換為 PDF。
30. **Attribution (Attribution)**
 - 商家可指定其內容的歸屬，例如：在 IP 地址或用戶名稱後顯示。
31. **Creator Management System (Creator Management System)**
 - 商家可透過此系統管理其內容創作者，包括：分配權限、審核內容等。
32. **Tracking ID (Tracking ID)**
 - 商家可為其內容分配唯一的追蹤 ID，以便追蹤其使用情況。
33. **Dispute Resolution Process (Dispute Resolution Process)**
 - 商家可透過此流程解決與內容創作者之間的糾紛。
34. **Workflow (Workflow)**
 - 商家可設定其內容審核流程，例如：內容提交 → 審核 → 批准/拒絕。
35. **Undisclosed Sponsorship (Undisclosed Sponsorship)**
 - 商家可隱藏其內容的贊助商資訊，以保護其隱私。
36. **RNG, Random Number Generation (RNG, Random Number Generation)**
 - 商家可透過此功能生成隨機數，以用於各種應用。
37. **Watermark (Watermark)**
 - 商家可為其內容添加水印，以保護其版權。
38. **CDPR (CDPR) 管理**
 - 商家可透過此功能管理其內容的 CDPR 資訊，例如：2077 年。
39. **Cross-region (Cross-region) 管理**
 - 商家可透過此功能管理其內容的跨區域資訊，例如：DMCA 申請。
40. **Adult Content (Adult Content)**
 - 商家可透過此功能管理其內容的成人內容，例如：限制年齡。

19. 額外關鍵字 (Extra Keywords)

19.1. 額外關鍵字

1. □□ □ □
2. □□ □
3. □□ □
4. □ □ □
5. □□ □
6. □□□ □ □
7. □□ □ □
8. □□ □

19.2. □□ □ □ □□□

1. □□□ □□
2. □ □□ □
3. □□□ □ □
4. □ □□□ □□□
5. □ □ □

19.3. □□□ □□ □ □□□

1. □□ □ □
2. □ □□
3. □□ □ □
4. □□ □ □□
5. □ □ □□
6. □□□ □
7. □ □ □

19.4. □□□ □□

1. □□ □
2. □□□ □
3. □ □ □
4. □□ □ □
5. □ □□ □
6. □□ □ □□

19.5. □□□□ □ □□

1. □ □ □
2. □ □

3. □□ □□
4. □□ □□
5. □□□ □□
6. □□□ □□
7. □□□□ □□

19.6. □□□ □ □□□

1. □□ □□ □□□
2. □□ □□ □□□
3. □□ □□
4. □□□ □□
5. □□ □□□
6. □□ □□

19.7. □□

1. □□ □□□ □□
 2. □□ □□
 3. □□ □□
 4. □ □□ □□
 5. □□□ □□□
-







