






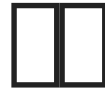


# Copyright Glossary

- 
- 
  - 
  - 
  - 
  - 
  - 







- 该模块负责处理直播数据，并生成直播内容。
6. 广播控制插件 (**Broadcast Control Plugin**)
    - OBS 插件，用于控制直播内容，并生成直播内容。
  7. 广播软件 (**Broadcasting Software**)
    - 用于直播的软件 (如：OBS, XSplit 等)。
  8. 直播流 (**Live Streaming**)
    - 直播流是指直播内容通过直播软件传输到直播平台的过程。
  9. 广播许可过程 (**Broadcast Permission Process**)
    - 直播许可是指直播平台对直播内容的审核和许可过程。
  10. 广播影响 (**Broadcast Impact**)
    - 直播影响是指直播内容对观众和直播平台产生的影响。

## 1.3. 直播控制与数据

1. 游戏控制模块 (**Game Control Module**)
    - 该模块负责处理游戏数据，并生成直播内容。
  2. 游戏情况数据 (**Game Situation Data**)
    - 游戏情况数据是指游戏中的实时数据 (如：玩家位置、血量、技能冷却等) 的 JSON 格式数据。
  3. 直播情况数据 (**Broadcast Situation Data**)
    - 直播情况数据是指直播过程中的实时数据 (如：直播时长、观众人数等) 的 JSON 格式数据。
  4. 解释器 (**Interpreter**)
    - 该模块负责解析 JSON 数据，并生成直播内容。
  5. 黑屏 (**Blackout**)
    - 黑屏是指直播过程中出现的画面中断或模糊现象，通常是由于网络不稳定或直播软件故障导致的。
  6. 控制台游戏 (**Console Game**)
    - PC 平台上的游戏，通常是指通过键盘和鼠标进行的游戏。直播控制台游戏时，需要确保直播软件能够正确识别和控制游戏。
  7. 游戏视频识别 (**Game Video Recognition**)
    - 游戏视频识别是指通过计算机视觉技术识别游戏中的关键帧和事件，用于生成直播内容。
  8. 实时数据处理 (**Real-Time Data Processing**)
    - 实时数据处理是指对直播数据进行实时分析和处理，以生成直播内容。
  9. API 集成 (**API Integration**)
    - 该模块负责集成直播平台 API，用于直播内容的上传和分发。PDS, 直播内容, 直播内容, 直播内容, 直播内容。
  10. 数据包 (**Data Packet**)
    - 数据包是指直播内容在传输过程中形成的数据单元。
-



## 7. 合同 合规 (Copyright Compliance)

- 合同 合规 确保 合同 内容 符合 法律 规定 。

## 2.3. 合同 生命周期 管理 系统

### 1. 合同 条件 (Contract Conditions)

- 合同 条件 包括 合同 类型 合同 期限 合同 金额 。

### 2. 合同 合规 验证 (Compliance Verification)

- 合同 合规 验证 确保 合同 内容 符合 法律 规定 。

### 3. 合同 条款 谈判 (Negotiation of Contract Terms)

- 合同 条款 谈判 包括 合同 期限 合同 金额 。

### 4. 合同 历史 管理 (Contract History Management)

- 合同 历史 管理 记录 合同 签订 合同 履行 合同 终止 。

### 5. 合同 数据 管理 (Contract Data Management)

- 合同 数据 管理 包括 合同 数据 存储 合同 数据 检索 合同 数据 更新 。

### 6. 合同 脚本 执行 (Contract Script Execution)

- 合同 脚本 执行 包括 合同 数据 提取 合同 数据 分析 合同 数据 报告 。

### 7. 合同 数据 加密 (Encryption of Contract Data)

- 合同 数据 加密 确保 合同 数据 安全 。

### 8. 合同 数据 格式 (Contract Data Format)

- 合同 数据 格式 包括 合同 数据 格式 (JSON, XML 等) 。

### 9. 合同 验证 过程 (Contract Verification Process)

- 合同 验证 过程 包括 合同 数据 提取 合同 数据 分析 合同 数据 报告 。

### 10. 合同 数据 共享 (Contract Data Sharing)

- 合同 数据 共享 包括 合同 数据 提取 合同 数据 分析 合同 数据 报告 。

## 3. 合同 生命周期 管理 系统

### 3.1. 合同 生命周期 管理 系统

#### 1. 客户端-服务器 模型 (Client-Server Model)

- 合同 生命周期 管理 系统 采用 客户端-服务器 模型 。

#### 2. 通信 协议 (Communication Protocol)

- 合同 生命周期 管理 系统 采用 通信 协议 。

#### 3. 数据 包 (Data Packet)

- 合同 生命周期 管理 系统 采用 数据 包 。

#### 4. 定期 检查 (Periodic Check)

- 在分布式系统中，数据同步和一致性是关键挑战，需要设计可靠的复制和同步机制。

### 5. 实时数据同步 (Real-Time Data Synchronization)

- 实时数据同步要求数据在生成后立即被其他节点接收和处理。

### 6. 实时监控和控制 (Real-Time Monitoring and Control)

- 实时监控和控制需要系统能够快速检测和响应异常，确保系统的稳定性和性能。

## 3.2. 网络通信协议

### 1. Handshake (握手)

- 握手是通信双方建立连接的第一步，用于验证身份和协商参数。

### 2. Heartbeat (心跳)

- 心跳机制用于检测对端是否存活，防止因网络故障导致的连接中断。

### 3. 状态机 (State Machine)

- 状态机用于管理通信过程中的各种状态，如连接建立、数据传输和断开。

### 4. 异步通信 (Asynchronous Communication)

- 异步通信允许发送方在接收方尚未准备好接收数据时继续发送。

### 5. 异步 (Asynchronous) 消息

- 异步消息处理允许接收方在空闲时处理积压的消息，提高系统的吞吐量。

### 6. REST API

- REST API 是一种基于 HTTP 协议的接口设计，强调资源的表示和操作的原子性。

### 7. 异步通信 (Asynchronous Communication)

- 异步通信通常通过消息队列或回调函数实现，适用于需要解耦的场景。

### 8. 破坏性状态码 (Spoiling State Code)

- 破坏性状态码用于在通信过程中强制结束连接，防止资源浪费。

### 9. Closure Phase

- 关闭阶段是通信结束前的最后一步，用于清理资源和释放连接。

### 10. 数据同步错误检测 (Data Synchronization Error Detection)

- 数据同步错误检测用于发现数据不一致的情况，并及时进行修复。

## 4. 区块链与分布式账本

### 4.1. 智能合约

#### 1. 智能合约平台 (Contract Platform)

- 智能合约平台提供开发和部署智能合约的环境，确保合约的可靠执行。

#### 2. DID 平台 (DID Platform)

- ID(Decentralized ID) 系统 应用 广泛 . 系统 应用 广泛 应用 .
3. 系统 应用 (Electronic Signature)
    - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 .
  4. 系统 应用 (General Guideline)
    - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 .
  5. 系统 应用 (Contract-based Content Control)
    - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 (系统 , 系统 , 系统 应用 ) 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 .

## 4.2. 系统 应用 系统 应用 系统 应用 系统 应用

1. 系统 应用 (Negotiation of Contract Terms)
  - 系统 (系统 ) 系统 应用 广泛 应用 . 系统 应用 广泛 应用 .
2. 系统 应用 (Contract Condition Matching)
  - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 .
3. 系统 应用 (Contract Condition Interpretation)
  - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 .
4. 系统 应用 (Contract Process)
  - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 , PDS 系统 应用 广泛 应用 . 系统 应用 , 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 .
5. 系统 应用 (Contract Data Security)
  - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 , 系统 , 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 .
6. 系统 应用 (Personal Broadcast Content)
  - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 . 系统 应用 广泛 应用 .
7. 系统 应用 (Automated Enforcement of License Conditions)
  - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 , 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 .
8. Personal Data Storage(PDS) 系统 应用 (PDS-based Contract Management)
  - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 (PDS) 系统 应用 , 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 .
9. 系统 应用 (Confidential Agreement)
  - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 .
10. 系统 应用 (Contractor Authentication)
  - 系统 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 广泛 应用 .

## 5. 系统 应用 系统 应用

### 5.1. 系统 应用

1. **解释器 (Interpreter)**
  - 解释器将源代码逐行转换为机器码并立即执行，这有助于在开发和测试过程中快速发现和修复错误。
2. **智能合约 (Smart Contract)**
  - 智能合约是存储在区块链上的自我执行的代码，当满足预设条件时自动执行交易。
3. **基于机器学习的检测 (Machine Learning-based Detection)**
  - 利用机器学习算法分析大量数据，以识别异常行为和潜在的安全威胁。
4. **数据加密 (Data Encryption)**
  - 使用加密技术保护数据在传输和存储过程中的机密性。
5. **数据可移植性 (Data Portability)**
  - 允许用户将其数据从一个平台或系统转移到另一个平台或系统，而无需丢失数据。
6. **数据完整性 (Data Integrity)**
  - 确保数据在传输和存储过程中没有被篡改或损坏。
7. **分布式账本技术 (Distributed Ledger Technology)**
  - 一种去中心化的数据库技术，数据分布在网络中的多个节点上，提高了透明度和安全性。
8. **数据验证过程 (Data Verification Process)**
  - 通过一系列步骤验证数据的准确性和完整性，确保数据符合预期标准。
9. **数据访问控制 (Data Access Control)**
  - 实施策略和规则，限制对数据的访问权限，防止未经授权的访问。
10. **数据备份系统 (Data Backup System)**
  - 定期创建数据的副本，以防止数据丢失，并确保在灾难发生时能够快速恢复。
11. **数据恢复 (Data Recovery)**
  - 在数据丢失或损坏后，从备份中恢复数据的过程。
12. **安全数据传输 (Secure Data Transmission)**
  - 使用加密和认证技术保护数据在传输过程中的安全性。
13. **数据标准化 (Data Standardization)**
  - 制定统一的数据格式和标准，以促进不同系统之间的互操作性和数据交换。
14. **数据隐私技术 (Data Privacy Technology)**
  - 采用差分隐私、同态加密等技术，在保护数据隐私的同时进行分析和处理。
15. **数据访问日志 (Data Access Logs)**
  - 记录用户对数据的访问行为，用于审计和追踪潜在的安全事件。

## 5.2. 数据集成与同步

1. **SDK (Software Development Kit)**
  - 提供预构建的代码库和工具，简化应用程序的开发和集成。
2. **异步通信 (Asynchronous Communication)**
  - 允许数据在发送方和接收方之间非实时地传输，提高了系统的灵活性和可扩展性。
3. **数据保护法规 (Data Protection Regulations)**
  - 遵守全球各地的数据保护法规，如 GDPR (通用数据保护条例)。
4. **数据访问权限 (Data Access Rights)**
  - 确保用户对其数据拥有适当的访问、修改和删除权限。
5. **数据集成系统 (Data Integration System)**
  - 用于连接和整合来自不同来源的数据，实现数据的一致性和完整性。

- 数据迁移 支持 数据 在 不同 平台 间 迁移 。

## 6. 数据迁移 (Data Mobility)

- 支持 在 不同 平台 间 迁移 数据 。

## 7. 数据保留策略 (Data Retention Policy)

- 支持 设置 数据 保留 策略 。

## 8. 许可证谈判支持 (License Negotiation Support)

- 支持 与 第三方 进行 许可证 谈判 。

## 9. 智能数据存储 (Smart Data Storage)

- 支持 智能 存储 数据 。

## 10. 数据保留系统 (Data Retention System)

- 支持 数据 保留 系统 。

# 6. 直播 平台 支持

## 6.1. 直播 平台 支持

### 1. 平台 (Platform)

- 支持 直播 平台 。

### 2. 频道 ID (Channel ID)

- 支持 设置 频道 ID 。

### 3. 直播模式 (Broadcast Mode)

- 支持 设置 直播 模式 。

### 4. 频道状态 (Channel Status)

- 支持 设置 频道 状态 。

### 5. 直播屏蔽 (Broadcast Blocking)

- 支持 屏蔽 直播 内容 。

### 6. 直播变现状态 (Monetization Status)

- 支持 设置 直播 变现 状态 。

### 7. 直播片段/高光 (Broadcast Clips/Highlights)

- 支持 设置 直播 片段/高光 。

### 8. 直播权限 (Broadcast Permission)

- 支持 设置 直播 权限 。

### 9. 直播内容管理 (Broadcast Content Management)

- 支持 管理 直播 内容 。

### 10. 强制直播暂停 (Forced Broadcast Halt)

- 支持 强制 直播 暂停 。

### 11. 频道优化 (Channel Optimization)

- 支持 优化 频道 。

### 12. 直播内容协议 (Broadcast Content Agreement)

- 支持 设置 直播 内容 协议 。

13. **广播控制算法 (Broadcast Control Algorithm)**

- DIPCON 算法 用于 控制 广播 流量 和 带宽 分配。

14. **广播剪辑编辑 (Broadcast Clip Editing)**

- 用于 编辑 广播 剪辑 和 片段 的 工具。

15. **广播水印 (Broadcast Watermark)**

- 在 广播 内容 中 添加 水印 (音频, 视频 或 文本) 以 标识 来源, 防止 盗用 和 侵权。

16. **聊天机器人 (Chatbot)**

- 用于 提供 实时 客户 支持 和 互动 的 人工智能 程序。

17. **广播视频屏蔽 (Broadcast Video Blocking)**

- 用于 屏蔽 广播 视频 内容 的 技术, 以防止 非法 访问 和 盗用。

18. **广播剪辑/高光 (Broadcast Clips/Highlights)**

- 用于 提取 广播 内容 中的 精彩 片段 和 高光 时刻。

19. **广播内容过滤 (Broadcast Content Filtering)**

- 用于 过滤 广播 内容 中的 不良 信息 和 违规 内容。

20. **广播接口 (Broadcast Interface)**

- 用于 连接 广播 设备 和 系统 的 接口, 如 DIPCON 接口。

## 6.2. 广播控制与内容管理

1. **实时广播约束 (Real-Time Broadcasting Constraints)**

- 包括 带宽 限制, 延迟 要求, 和 内容 保护 措施。

2. **广播内容许可 (Broadcast Content Permission)**

- 用于 管理 广播 内容 的 访问 权限 和 分发 许可。

3. **广播内容失真 (Broadcast Content Distortion)**

- 防止 广播 内容 在 传输 过程中 发生 失真 和 损坏。

4. **广播内容重新处理 (Broadcast Content Reprocessing)**

- 用于 重新 处理 广播 内容 以 适应 不同 的 播放 环境。

5. **广播控制条件 (Broadcast Control Conditions)**

- 定义 广播 控制 的 各种 条件和 参数。

6. **未经授权使用广播内容 (Unauthorized Use of Broadcast Content)**

- 防止 广播 内容 被 非法 使用 和 分发。

## 7. 广播系统架构

### 7.1. 广播系统组成

1. **合作体 (Cooperative Body)**

- DIPCON 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇〇 〇〇 〇〇〇 〇〇 〇〇〇〇 〇〇〇 〇〇 .
2. 〇〇〇 **(Consulting Fee)**
    - 〇〇〇〇 〇〇 〇 , 〇〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇〇 〇〇 〇〇〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇 .
  3. 〇〇 〇〇 **(Participation Status)**
    - DIPCON 〇〇〇〇 〇〇 〇〇 〇 〇〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇 〇〇 〇〇〇 〇〇 .
  4. 〇〇〇 **(Feedback)**
    - 〇〇〇 〇〇 〇 〇〇 〇〇〇〇 〇〇〇〇〇〇 〇〇 〇〇 〇 〇〇 〇〇 .
  5. 〇〇 〇〇〇 **(Collaboration Partner)**
    - DIPCON 〇〇〇 〇〇 〇 〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇 〇〇 〇〇 .
  6. 〇〇〇 〇〇〇 〇〇 **(Participant Satisfaction Survey)**
    - 〇〇〇〇 〇〇〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇〇 〇〇 .

## 7.2. 〇〇 〇〇 〇〇

1. 〇〇〇 〇〇 〇〇〇 **(Cooperative Body Operating Manual)**
  - 〇〇〇〇 〇〇 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇 〇〇 .
2. 〇〇〇 〇〇 〇〇 **(Cooperative Body Composition Schedule)**
  - 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇 〇〇 〇 〇〇 .
3. 〇〇 〇〇 **(Collaborative Relationship)**
  - DIPCON 〇〇〇 〇〇 〇 〇〇〇 〇〇 〇〇〇 〇〇 〇〇 〇〇 〇〇 .
4. 〇〇 〇〇 **(Regular Meetings)**
  - 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇 .
5. 〇〇 〇〇 〇〇 **(Technical Working Group)**
  - DIPCON 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇 .
6. 〇〇 〇〇 〇〇 **(Performance Analysis Report)**
  - DIPCON 〇〇〇〇 〇〇 〇 〇〇 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇 .
7. 〇〇〇 〇〇 〇〇 **(Cooperative Body Expansion Strategy)**
  - 〇〇〇〇 〇〇 〇〇〇 〇〇〇 〇〇 〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇 〇〇 .
8. 〇〇〇 〇〇 〇〇〇〇〇〇 〇〇〇〇 **(Internal Communication Process of Cooperative Body)**
  - 〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇 〇 〇〇 〇〇 〇〇 .
9. 〇〇 〇〇 〇〇 〇〇 **(Joint Research Project Setting)**
  - 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇〇 〇〇 〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇 .
10. 〇〇 〇〇〇〇 〇〇 〇〇〇 **(Collaboration Network Expansion Roadmap)**
  - 〇〇 〇〇〇〇〇 〇〇〇〇 〇〇 〇〇〇 〇〇 .

## 8. 〇〇〇〇 〇〇〇 〇 〇〇〇 〇〇〇 〇〇〇

### 8.1. 〇〇 〇〇 〇〇

1. 系统架构概述
  - 系统架构概述
2. 内容过滤算法 (Content Filtering Algorithm)
  - 内容过滤算法
3. 版权侵权预防 (Copyright Infringement Prevention)
  - 版权侵权预防
4. 非法广播阻断 (Illegal Broadcast Blocking)
  - 非法广播阻断
5. 版权侵权案例检测 (Detection of Copyright Violation Cases)
  - 版权侵权案例检测
6. 版权保护工作流 (Copyright Protection Workflow)
  - 版权保护工作流
7. 内容传输监管 (Content Transmission Regulation)
  - 内容传输监管
8. 内容保护算法 (Content Protection Algorithm)
  - 内容保护算法

## 8.2. 系统架构

1. 系统架构概述
    - 系统 ID 概述
  2. 版权合规 (Copyright Compliance)
    - 版权合规
  3. 许可证条件的自动化执行 (Automated Enforcement of License Conditions)
    - 许可证条件的自动化执行
  4. 版权策略设置界面 (Copyright Policy Setting Interface)
    - 版权策略设置界面
  5. 内容状态分析 (Content Status Analysis)
    - 内容状态分析
  6. 内容识别和阻断 (Content Identification and Blocking)
    - 内容识别和阻断
  7. 版权检测技术 (Copyright Detection Technology)
    - 版权检测技术
  8. 内容暴露限制 (Content Exposure Restriction)
    - 内容暴露限制
  9. 版权策略合规 (Copyright Policy Compliance)
    - 版权策略合规
  10. 版权保护界面 (Copyright Protection Interface)
    - 版权保护界面
-





9. **税金優待 (Tax Benefits)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した税制優待が導入される。
10. **公共機関予算支援 (Public Institution Budget Support)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した公共機関の予算支援が導入される。
11. **著作権保護モデルの事例研究 (Case Studies of Copyright Protection Models)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した事例研究が導入される。
12. **技術エコシステム活性化 (Technology Ecosystem Activation)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した技術エコシステムの活性化が導入される。
13. **グローバル技術認証 (Global Technology Certification)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化したグローバル技術認証が導入される。
14. **協働型産業成長 (Collaborative-Based Industry Growth)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した協働型産業成長が導入される。
15. **信頼ベースのビジネスモデル (Trust-Based Business Model)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した信頼ベースのビジネスモデルが導入される。
16. **地域ゲーム産業統合支援 (Regional Game Industry Integration Support)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した地域ゲーム産業の統合支援が導入される。
17. **放送コンテンツ品質向上 (Improvement of Broadcast Content Quality)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した放送コンテンツの品質向上が導入される。
18. **成功した著作権保護事例の発表 (Publication of Successful Copyright Protection Cases)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した成功した著作権保護事例の発表が導入される。
19. **コンテンツにおける消費者信頼の確保 (Securing Consumer Trust in Content)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化したコンテンツにおける消費者信頼の確保が導入される。
20. **産業収益性の向上 (Improvement of Industry Profitability)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した産業収益性の向上が導入される。
21. **放送事業者保護システムの確立 (Establishment of Broadcaster Protection System)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した放送事業者保護システムの確立が導入される。

## 10.2. 著作権保護技術の活用

1. **著作権保護エコシステムの構築 (Building a Copyright Protection Ecosystem)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した著作権保護エコシステムの構築が導入される。
2. **協働型産業成長 (Collaborative-Based Industry Growth)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した協働型産業成長が導入される。
3. **政策統合とグローバル化 (Policy Integration Globalization)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した政策統合とグローバル化が導入される。
4. **経済貢献評価システム (Economic Contribution Assessment System)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した経済貢献評価システムの導入が導入される。
5. **公共支援プロジェクトの拡大 (Expansion of Public Support Projects)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した公共支援プロジェクトの拡大が導入される。
6. **グローバル技術認証事例の開発 (Development of Global Technology Certification Cases)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化したグローバル技術認証事例の開発が導入される。
7. **著作権保護技術の ROI 分析 (Return on Investment Analysis for Copyright Protection Technology)**
  - DIPCON 制度により、著作権保護技術の開発に特化した著作権保護技術の ROI 分析が導入される。



6. □□ □ □
7. □ □□
8. □ □□□
9. □ □□ □□ □
10. □ □□
11. □ □□ □
12. □□ □ □□
13. □□ □□□
14. □ □□
15. □ □ □
16. □ □
17. □□ □ □
18. □□ □
19. □ □□
20. □□ □□□

### 11.3. □□□ □ □□ □□

1. □□
2. □□□□
3. □ □ □
4. □ □
5. □ □ □
6. □□ □
7. □ □ □
8. □ □□□
9. □ □
10. □□ □ □
11. □ □
12. □□□ □
13. □□ □ □
14. □□ □
15. □ □□ □
16. □ □ □
17. □ □ □
18. □ □ □
19. □□ □ □

### 11.4. □□□ □ □□ □□

1. **G-Star**
2. □ □ □ □□□ **(BIC)**
3. □ □ □ □□ **(BitSummit)**

4. □□ □□ □□ □□□□ (KGDC)
5. □□ □□ □□□□ (GDC)
6. □□□ □□
7. □□□ □□□□
8. □□ □□ □□
9. **B2B** □□□
10. □□ □□ □□□
11. □□ □□ □□□□
12. □□ □□
13. □□ □□ □□

## 11.5. □□ □□ □□ □□ □□

1. □□ □□ □□
2. □□ □□ □□
3. □□ □□ □□
4. □□ □□ □□
5. □□ □□□
6. □□ □□ □□□□ □□
7. □□ □□□ □□ □□
8. □□ □□ □□□□
9. □□□ □□ □□
10. □□□ □□ □□
11. □□ □□ □□ □□□
12. □□ □□□ □□
13. □□□ □□
14. □□ □□ □□
15. □□ □□ □□
16. □□□ □□ □□
17. □□ □□ □□

## 11.6. □□ □□ □□ □□ □□

1. □□□ □□ □□
2. □□□ □□ □□□
3. □□ □□□ □□□
4. □□□ □□□ □□
5. □□□ □□□ □□
6. □□□ □□ □□
7. □□□ □□ □□
8. □□□ □□ □□
9. □□ □□
10. □□□□ □□ □□

11. 1111 11 11 111
  12. 11 111 111
  13. 111 11 11
  14. 11 11 11 11
  15. 11 11 1111 11
  16. 11 1111 11 11
  17. 11 111 11 11
  18. 111 11 11 11 11
  19. 111 111 11 11
  20. 11 111 11
  21. 111 11 11 11
- 

## 12. 11 11 11 11

1. 111 11 11
    - 111 1111 11 111 1111 11 11 111 1111 1111 11
  2. 11 111 11
    - 11 1 1111 1111 1111 1111 11
  3. 11 11 111
    - 11 11 11 1111 1111 11 11 1 11
  4. 11 111 111
    - 1111 1111 1 111 11 11 1 11
  5. 11 11 11
    - 111 1111 11 111 111 11 11
- 

## 13. 1111 11 11

1. 111 11
  - 111 111 1111 1111 11 11 1111 1111 11
2. 111 11
  - 111 111 11 1111 11 11
3. 11 11
  - 11111 11 11 1111 1111 11
4. 11 11
  - 1111 11 111 11 111 11111 1111 11
5. 11 11
  - 11111 111 111 111 11 1111 11
6. 11 111
  - 1111 111 111 11 (11 , 11 , 11 1).

7. 1. 2.

- 3. 4. 5. 6. 7. 8.

---

## 14. 1. 2. 3. 4.

1. 1. 2.

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8.

2. 1. 2.

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8.

3. 1. 2.

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8.

4. 1. 2.

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8.

5. 1. 2.

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8.

6. 1. 2.

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8.

7. 1. 2.

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8.

8. 1. 2. 3. **(Contract Signing Platform)**

- 4. 5. 6. 7. 8. 9. 10. 11. 12.

---

## 15. 1. 2. 3. 4. 5. 6.

1. 1. 2. **(First Impression)**

- 3. 4. 5. 6. 7. 8.

2. 1. 2. **(User Concerns)**

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9.

3. 1. 2. **(Issues)**

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9.

4. 1. 2. **(Expected Benefits)**

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9.

5. 1. 2. **(Anticipated Advantages)**

- DIPCON 3. 4. 5. 6. 7. 8. 9.

---

## 16. 1. 2. 3. 4. 5.

- 1. 敏感场景限制 (Sensitive Scene Restriction)**
    - DIPCON 限制敏感场景的直播内容。
  - 2. 直播条件披露 (Broadcast Condition Disclosure)**
    - DIPCON 披露直播的条件和限制。
  - 3. 直播允许内容 (Broadcast Permitted Content)**
    - DIPCON 规定直播允许的内容类型。
  - 4. 直播限制条款 (Broadcast Restriction Clause)**
    - DIPCON 包含直播限制条款。
  - 5. 实时应用 (Real-Time Application)**
    - DIPCON 应用于实时直播场景。
  - 6. 条件自动化 (Condition Automation)**
    - DIPCON 实现直播条件的自动化。
- 

## 17. 法律 技术 数据

- 1. 法律问题 (Legal Issue Resolution)**
    - DIPCON 解决直播相关的法律问题。
  - 2. 直播相关技术 (Broadcasting-Related Technology)**
    - 涉及直播技术的法律条款。
  - 3. 数据所有权 (Data Ownership)**
    - 规定直播数据的所有权归属。
  - 4. 使用案例 (Use Cases)**
    - DIPCON 应用于直播使用案例。
  - 5. 成本效率 (Cost Efficiency)**
    - DIPCON 提高直播成本效率。
- 

## 18. 版权 许可 合同 发现 违规 内容

- 1. 版权收入共享 (Copyright Revenue Sharing)**
  - DIPCON 规定版权收入共享机制。
- 2. 复杂许可管理 (Complex License Management)**
  - 涉及复杂许可管理的法律条款。
- 3. 合同条件的数字化 (Digitalization of Contract Conditions)**
  - 规定合同条件的数字化。
- 4. 许可协议发现 (License Agreement Discovery)**
  - DIPCON 用于发现许可协议。
- 5. 违规验证 (Violation Verification)**
  - 验证直播内容的违规行为。
- 6. 内容使用场景 (Content Usage Scenario)**



- 弹幕 评论 点赞 转发 分享 等 (如：“弹幕 评论 点赞 ”,“转发 分享 ”等)。

#### 10. 弹幕 (Reaction) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 (弹幕, 弹幕) 弹幕。

#### 11. 弹幕 (Restream) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 (弹幕: 弹幕, 弹幕) 弹幕 弹幕 弹幕。

#### 12. 弹幕 弹幕 (Live Delay) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕, 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

#### 13. CDN(Content Delivery Network) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

#### 14. 弹幕 弹幕 (Synchronized Online Game) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

#### 15. 弹幕 弹幕 (Repeated Playthrough) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

#### 16. 弹幕 弹幕 (Watermark) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 (弹幕, 弹幕 弹幕) 弹幕, 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

#### 17. 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 (Condition-Based Content Filtering) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

#### 18. 弹幕 弹幕 弹幕 (Content Exposure Restriction) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

#### 19. 弹幕 弹幕 弹幕 (Content Protection Algorithm) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

#### 20. 弹幕 弹幕 弹幕 (Content Identification and Blocking) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

## 19. 弹幕 弹幕 弹幕 (Extra Keywords)

### 19.1. 弹幕 弹幕

#### 1. 弹幕 弹幕 (Real-time Moderation / Review) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕, 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 (弹幕 弹幕 弹幕 弹幕) 弹幕 弹幕。

#### 2. 弹幕 弹幕 (IP, Intellectual Property) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

#### 3. 弹幕 弹幕 (Visibility Restriction) 弹幕

- 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕, 弹幕, 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕 弹幕。

4. **Overlay**
  - 影片 或 音訊 疊加 在 影片 或 音訊 ( 影片 或 音訊 疊加 ) 上 。
5. **Partial Playback**
  - 影片 或 音訊 僅 播放 影片 或 音訊 的 部分 。
6. **Demo Version**
  - 影片 或 音訊 的 試聽 版本 。
7. **Distribution Right**
  - 影片 或 音訊 的 分銷 權 ( 影片 或 音訊 ) 。
8. **Fair Use**
  - 影片 或 音訊 ( 影片 或 音訊 ) 的 合理使用 。
9. **DMCA(Digital Millennium Copyright Act)**
  - 影片 或 音訊 的 數位 千禧 年 版權 法 。
10. **Local Policy**
  - 影片 或 音訊 ( 影片 , 音訊 , 影片 TV ) 的 本地 政策 。
11. **Restream**
  - 影片 或 音訊 的 重新 串流 。
12. **Preview Before Official Release**
  - 影片 或 音訊 在 正式 發布 前 的 預覽 。
13. **Channel Strike**
  - 影片 或 音訊 ( 影片 或 音訊 ) 的 頻道 封鎖 。
14. **Circumvention Broadcasting**
  - 影片 或 音訊 的 繞過 廣播 。
15. **Clip** 或 **Highlight**
  - 影片 或 音訊 的 片段 或 精華 。
16. **Chatbot**
  - 影片 或 音訊 的 聊天 機器人 。
17. **BGM** 或 **Background Music**
  - 影片 或 音訊 的 背景 音樂 。
18. **Live Delay**
  - 影片 或 音訊 的 直播 延遲 。
19. **NDA(Non-Disclosure Agreement)**
  - 影片 或 音訊 的 不 披露 協議 ( 影片 或 音訊 , 影片 或 音訊 , 影片 或 音訊 ) 。
20. **CDN(Content Delivery Network)**
  - 影片 或 音訊 的 內容 交付 網絡 。
21. **Synchronized Online Game**
  - 影片 或 音訊 的 同步 線上 遊戲 。
22. **Repeated Playthrough**
  - 影片 或 音訊 的 重複 播放 。
23. **Transparency Report**
  - 影片 或 音訊 的 透明 度 報告 。

- 사용자 생성 콘텐츠 (UGC) 플랫폼에서, 사용자 생성 콘텐츠는 플랫폼의 핵심 자산이 될 수 있다.

#### 24. CPU/GPU 부하 (Performance Load)

- 서버 부하 (CPU/GPU 사용률)를 모니터링하고, 성능 저하를 방지하기 위한 최적화 전략을 수립한다.

#### 25. 대화형 이야기 (Interactive Narrative)

- 사용자 선택에 따라 이야기의 흐름이 달라지는 대화형 이야기 구조를 설계한다.

#### 26. 자산 (Assets)

- 2D 이미지, 3D 모델, 오디오, 비디오 등 다양한 디지털 자산을 관리하고 활용한다.

#### 27. 프로모션 코드 (Promotion Code)

- 마케팅 캠페인을 위한 프로모션 코드를 생성, 유효성 검사, 추적하는 시스템을 구축한다.

#### 28. 부분 라이선스 (Partial License)

- 특정 조건(예: 10~30일) 하에 콘텐츠의 일부를 사용할 수 있는 부분 라이선스 모델을 설계한다.

#### 29. 포맷 전환 (Format Shift)

- 텍스트, 오디오, 비디오 등 다양한 미디어 포맷 간의 변환 기능을 구현한다.

#### 30. 귀속 (Attribution)

- 콘텐츠의 출처를 추적하고, IP 주소, 사용자 ID 등을 기반으로 귀속 정보를 기록한다.

#### 31. 크리에이터 관리 시스템 (Creator Management System)

- 크리에이터의 프로필, 실적, 계약 정보 등을 관리하고, 콘텐츠 업로드 및 수익 배분을 자동화한다.

#### 32. 추적 ID (Tracking ID)

- 광고 캠페인이나 콘텐츠의 성과를 추적하기 위한 고유 ID를 생성하고, 데이터 수집을 관리한다.

#### 33. 분쟁 해결 프로세스 (Dispute Resolution Process)

- 콘텐츠 저작권 침해나 수익 배분 분쟁을 해결하기 위한 프로세스를 수립하고 자동화한다.

#### 34. 워크플로 (Workflow)

- 콘텐츠 제작, 검토, 게시, 모니터링의 효율적인 워크플로를 설계하고 자동화한다.

#### 35. 미공개 후원 (Undisclosed Sponsorship)

- 후원자가 콘텐츠를 제작하는 과정에서 숨겨진 후원을 감지하고 신고하는 시스템을 구축한다.

#### 36. RNG, Random Number Generation

- 게임 아이템, NFT 등 무작위 요소를 생성하기 위한 RNG 알고리즘을 구현하고 검증한다.

#### 37. 워터마크 (Watermark)

- 이미지, 비디오에 투명 워터마크를 삽입하여 저작권을 보호하고, 추적 기능을 추가한다.

#### 38. CDPR (GDPR) 준수

- 2018년 GDPR 시행 이후, 사용자 데이터를 수집, 처리하는 방식에 대한 규정을 준수한다.

#### 39. 크로스-리전 (Cross-region) 준수

- 미국 DMCA, 유럽 GDPR 등 다양한 지역의 법적 요구사항을 충족하는 시스템을 구축한다.

#### 40. 성인 콘텐츠 (Adult Content)

- 성인 콘텐츠를 식별하고, 접근 제한을 설정하며, 관련 법적 요구사항을 준수한다.

---

# 19. (Extra Keywords)

## 19.1.

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.
8.

## 19.2.

1.
2.
3.
4.
5.

## 19.3.

1.
2.
3.
4.
5.
6.
7.

## 19.4.

1.
2.
3.
4.

5. □ □ □ □ □ □
6. □ □ □ □ □ □

## 19.5. □ □ □ □ □ □ □ □

1. □ □ □ □
2. □ □ □ □
3. □ □ □ □
4. □ □ □ □
5. □ □ □ □ □ □
6. □ □ □ □ □ □
7. □ □ □ □ □ □

## 19.6. □ □ □ □ □ □ □ □

1. □ □ □ □ □ □
2. □ □ □ □ □ □
3. □ □ □ □
4. □ □ □ □ □ □
5. □ □ □ □
6. □ □ □ □

## 19.7. □ □

1. □ □ □ □ □ □
  2. □ □ □ □
  3. □ □ □ □
  4. □ □ □ □
  5. □ □ □ □
-



□□ □□□





□□ □□□

