

6. **广播控制插件 (Broadcast Control Plugin)**
 - OBS 插件 , 用于控制直播软件中的各种功能。
7. **直播软件 (Broadcasting Software)**
 - 直播软件 (如 : OBS, XSplit 等)。
8. **直播流 (Live Streaming)**
 - 直播流 是指通过互联网传输的视频流。
9. **直播许可流程 (Broadcast Permission Process)**
 - 直播许可 是指直播软件在直播前需要获得的许可。
10. **直播影响 (Broadcast Impact)**
 - 直播影响 是指直播对网络带宽、服务器负载等方面的影响。

1.3. 直播控制

1. **游戏控制模块 (Game Control Module)**
 - 用于控制游戏中的各种功能, 如暂停、快进、回放等。
2. **游戏情况数据 (Game Situation Data)**
 - 直播软件需要获取游戏中的各种数据 (如位置、血量、技能等) 以生成 JSON 格式的数据包。
3. **直播情况数据 (Broadcast Situation Data)**
 - 直播软件需要获取直播过程中的各种数据 (如帧率、延迟等) 以生成 JSON 格式的数据包。
4. **解释器 (Interpreter)**
 - 直播软件需要解释 JSON 数据包中的指令, 并执行相应的操作。
5. **黑屏 (Blackout)**
 - 直播软件需要检测游戏中的黑屏情况, 并自动暂停直播。
6. **控制台游戏 (Console Game)**
 - PC 平台上的游戏通常通过控制台进行控制, 直播软件需要与游戏控制台进行交互。
7. **游戏视频识别 (Game Video Recognition)**
 - 直播软件需要识别游戏中的视频帧, 以便进行剪辑和回放。
8. **实时数据处理 (Real-Time Data Processing)**
 - 直播软件需要实时处理游戏中的大量数据, 以保证直播的流畅性。
9. **API 集成 (API Integration)**
 - 直播软件需要集成各种 API, 如 PDS, 以便获取游戏中的各种数据。
10. **数据包 (Data Packet)**
 - 直播软件需要封装和传输数据包, 以便直播软件接收和处理。

2. 直播控制

2.3. 合同管理

- 合同条件 (Contract Conditions)**
 - 合同条件应明确双方的权利和义务。
 - 合规验证 (Compliance Verification)**
 - 合同应遵守相关法律法规。
 - 合同条款谈判 (Negotiation of Contract Terms)**
 - 合同条款应经过双方协商达成一致。
 - 合同历史记录管理 (Contract History Management)**
 - 应记录合同的签订、变更和履行情况。
 - 合同数据管理 (Contract Data Management)**
 - 合同数据应进行分类、存储和备份。
 - 合同脚本执行 (Contract Script Execution)**
 - 合同应通过脚本自动执行。
 - 合同数据加密 (Encryption of Contract Data)**
 - 合同数据应进行加密处理。
 - 合同数据格式 (Contract Data Format)**
 - 合同数据应采用标准格式 (JSON, XML 等)。
 - 合同验证过程 (Contract Verification Process)**
 - 合同应经过严格的验证过程。
 - 合同数据共享 (Contract Data Sharing)**
 - 合同数据应在授权范围内进行共享。
-

3. 系统架构

3.1. 系统模型

- 客户端-服务器模型 (Client-Server Model)**
 - 系统采用客户端-服务器架构。客户端负责发起请求，服务器负责处理请求并返回数据。
- 通信协议 (Communication Protocol)**
 - 系统采用 HTTP 协议进行通信。
- 数据包 (Data Packet)**
 - 数据以数据包的形式在网络中传输。
- 定期检查 (Periodic Check)**
 - 系统应定期检查数据的一致性和完整性。
- 实时数据同步 (Real-Time Data Synchronization)**
 - 系统应实现实时数据同步。
- 实时监控和控制 (Real-Time Monitoring and Control)**
 - 系统应实时监控运行状态并进行控制。

- 在分布式系统中，节点之间的通信和协作是至关重要的。这涉及到数据的一致性、容错性和可扩展性。

3.2. 握手、心跳、状态机、异步通信、异步消息、REST API

- 1. Handshake (握手)**
 - 在建立连接之前，双方需要进行握手，以验证身份和协商通信参数。
- 2. Heartbeat (心跳)**
 - 通过定期发送心跳消息，可以检测对端的存活状态，防止连接超时。
- 3. State Machine (状态机)**
 - 用于管理通信过程中的各种状态，如连接建立、数据传输、连接关闭等。
- 4. Asynchronous Communication (异步通信)**
 - 允许发送方在接收方尚未准备好接收数据时，继续执行其他任务。
- 5. Asynchronous Message (异步消息)**
 - 消息的发送和接收是解耦的，接收方可以在方便的时候处理接收到的消息。
- 6. REST API**
 - 基于HTTP协议的API，使用标准的HTTP方法（GET、POST、PUT、DELETE）进行数据交互。
- 7. Asynchronous Communication (异步通信)**
 - 与第4点类似，强调在通信过程中，双方可以并行执行其他操作。
- 8. Spoiling State Code (破坏状态码)**
 - 用于在发生错误或异常时，清除当前的状态，以便重新开始。
- 9. Closure Phase (关闭阶段)**
 - 通信结束后，双方需要进行清理工作，释放资源。
- 10. Data Synchronization Error Detection (数据同步错误检测)**
 - 在分布式系统中，检测和处理数据不一致的情况至关重要。

4. 区块链、共识、智能合约、钱包、隐私

4.1. 区块链

- 1. Contract Platform (智能合约平台)**
 - 提供开发和部署智能合约的环境，如以太坊、Cardano等。
- 2. DID Platform (DID平台)**
 - 支持去中心化身份（DID）的管理和验证。
- 3. Electronic Signature (电子签名)**
 - 利用区块链技术实现具有法律效力的电子签名。
- 4. General Guideline (通用指南)**
 - 为区块链应用开发提供最佳实践和标准。
- 5. Contract-based Content Control (基于合约的内容控制)**
 - 通过智能合约实现对数字内容的访问控制。

- 合同条款 (Contract Terms) 的匹配与解释 (Matching and Interpretation of Contract Terms)

4.2. 合同条款匹配与解释 (Contract Terms Matching and Interpretation)

- 合同条款匹配 (Contract Terms Matching)**
 - 合同条款 (Contract Terms) 的匹配与解释 (Matching and Interpretation of Contract Terms)
- 合同条件匹配 (Contract Condition Matching)**
 - 合同条件 (Contract Conditions) 的匹配与解释 (Matching and Interpretation of Contract Conditions)
- 合同条件解释 (Contract Condition Interpretation)**
 - 合同条件 (Contract Conditions) 的解释 (Interpretation of Contract Conditions)
- 合同流程 (Contract Process)**
 - 合同流程 (Contract Process) 的解释 (Interpretation of Contract Process)
- 合同数据安全 (Contract Data Security)**
 - 合同数据安全 (Contract Data Security) 的解释 (Interpretation of Contract Data Security)
- 个人广播内容 (Personal Broadcast Content)**
 - 个人广播内容 (Personal Broadcast Content) 的解释 (Interpretation of Personal Broadcast Content)
- 自动化许可条件执行 (Automated Enforcement of License Conditions)**
 - 自动化许可条件执行 (Automated Enforcement of License Conditions) 的解释 (Interpretation of Automated Enforcement of License Conditions)
- 个人数据存储(PDS) 合同管理 (PDS-based Contract Management)**
 - 个人数据存储(PDS) 合同管理 (PDS-based Contract Management) 的解释 (Interpretation of PDS-based Contract Management)
- 保密协议 (Confidential Agreement)**
 - 保密协议 (Confidential Agreement) 的解释 (Interpretation of Confidential Agreement)
- 承包商认证 (Contractor Authentication)**
 - 承包商认证 (Contractor Authentication) 的解释 (Interpretation of Contractor Authentication)

5. 合同管理 (Contract Management)

5.1. 合同管理 (Contract Management)

- 解释器 (Interpreter)**
 - 解释器 (Interpreter) 的解释 (Interpretation of Interpreter)
- 智能合约 (Smart Contract)**
 - 智能合约 (Smart Contract) 的解释 (Interpretation of Smart Contract)
- 基于机器学习的检测 (Machine Learning-based Detection)**
 - 基于机器学习的检测 (Machine Learning-based Detection) 的解释 (Interpretation of Machine Learning-based Detection)

4. **数据加密 (Data Encryption)**
 - 通过加密技术保护数据在传输和存储过程中的安全性。
5. **数据可移植性 (Data Portability)**
 - 允许用户将其数据从一个系统或平台转移到另一个系统或平台的能力。
6. **数据完整性 (Data Integrity)**
 - 确保数据在传输或存储过程中未被篡改或损坏。
7. **分布式账本技术 (Distributed Ledger Technology)**
 - 一种去中心化的数据库技术，用于记录交易并验证其真实性。
8. **数据验证过程 (Data Verification Process)**
 - 通过哈希函数和数字签名等技术验证数据的真实性和完整性。
9. **数据访问控制 (Data Access Control)**
 - 限制用户对数据的访问权限，确保只有授权用户才能访问数据。
10. **数据备份系统 (Data Backup System)**
 - 定期创建数据的副本，以防止数据丢失或损坏。
11. **数据恢复 (Data Recovery)**
 - 在数据丢失或损坏后，从备份中恢复数据的过程。
12. **安全数据传输 (Secure Data Transmission)**
 - 通过加密和认证协议确保数据在传输过程中的安全性和完整性。
13. **数据标准化 (Data Standardization)**
 - 制定统一的数据格式和标准，以便不同系统之间能够互操作。
14. **数据隐私技术 (Data Privacy Technology)**
 - 采用差分隐私、同态加密等技术保护用户数据的隐私性。
15. **数据访问日志 (Data Access Logs)**
 - 记录用户对数据的访问行为，用于审计和追踪。

5.2. 数据治理与合规

1. **SDK (Software Development Kit)**
 - 提供开发工具和库，用于构建符合特定标准或协议的应用程序。
2. **异步通信 (Asynchronous Communication)**
 - 允许数据生产者与消费者之间解耦，提高系统的可扩展性和性能。
3. **数据保护法规 (Data Protection Regulations)**
 - 遵守相关法律法规，如 GDPR (通用数据保护条例)。
4. **数据访问权利 (Data Access Rights)**
 - 确保用户拥有对其个人数据的访问、更正和删除的权利。
5. **数据集成系统 (Data Integration System)**
 - 实现不同数据源之间的无缝连接和数据交换。
6. **数据流动性 (Data Mobility)**
 - 支持数据在不同地理位置和系统之间的高效迁移。
7. **数据保留策略 (Data Retention Policy)**
 - 制定明确的数据保留期限和删除策略，以符合法规要求。
8. **许可证谈判支持 (License Negotiation Support)**
 - 提供工具和平台，简化与第三方服务提供商的许可证谈判过程。
9. **智能数据存储 (Smart Data Storage)**
 - 利用人工智能和机器学习优化数据存储和检索效率。

- 直播 数据 留存 系统 设计 方案 .

10. 直播 数据 留存 系统 (Data Retention System)

- 直播 数据 留存 系统 设计 方案 .

6. 直播 数据 留存 系统

6.1. 直播 数据 留存 系统

- 直播 平台 (Platform)**
 - 直播 平台 选择 方案 . 直播 平台 : YouTube, Twitch, Facebook Gaming.
- 直播 ID (Channel ID)**
 - 直播 ID 生成 方案 设计 . 直播 ID 生成 方案 设计 .
- 直播 模式 (Broadcast Mode)**
 - 直播 模式 选择 方案 设计 . 直播 模式 选择 方案 设计 .
- 直播 状态 (Channel Status)**
 - 直播 状态 选择 方案 设计 . 直播 状态 选择 方案 设计 .
- 直播 屏蔽 (Broadcast Blocking)**
 - 直播 屏蔽 方案 设计 . 直播 屏蔽 方案 设计 .
- 直播 变现 状态 (Monetization Status)**
 - 直播 变现 方案 设计 . 直播 变现 方案 设计 .
- 直播 剪辑/高光 (Broadcast Clips/Highlights)**
 - 直播 剪辑/高光 方案 设计 . 直播 剪辑/高光 方案 设计 .
- 直播 权限 (Broadcast Permission)**
 - 直播 权限 方案 设计 . 直播 权限 方案 设计 .
- 直播 内容 管理 (Broadcast Content Management)**
 - 直播 内容 管理 方案 设计 . 直播 内容 管理 方案 设计 .
- 直播 强制 直播 暂停 (Forced Broadcast Halt)**
 - 直播 强制 直播 暂停 方案 设计 . 直播 强制 直播 暂停 方案 设计 .
- 直播 渠道 优化 (Channel Optimization)**
 - 直播 渠道 优化 方案 设计 . 直播 渠道 优化 方案 设计 .
- 直播 内容 协议 (Broadcast Content Agreement)**
 - 直播 内容 协议 方案 设计 . 直播 内容 协议 方案 设计 .
- 直播 控制 算法 (Broadcast Control Algorithm)**
 - DIPCON 直播 控制 算法 方案 设计 . 直播 控制 算法 方案 设计 .
- 直播 剪辑 编辑 (Broadcast Clip Editing)**
 - 直播 剪辑 编辑 方案 设计 . 直播 剪辑 编辑 方案 设计 .
- 直播 水印 (Broadcast Watermark)**
 - 直播 水印 方案 设计 . 直播 水印 方案 设计 .
- 直播 聊天 机器人 (Chatbot)**

6. **Participant Satisfaction Survey**
- **Survey Design** (Designing a comprehensive survey to assess participant satisfaction.)

7.2. **Cooperative Body**

- Cooperative Body Operating Manual**
 - **Operational Procedures** (Establishing clear operational procedures for the cooperative body.)
- Cooperative Body Composition Schedule**
 - **Membership Management** (Managing membership and ensuring a diverse composition.)
- Collaborative Relationship**
 - **DIPCON Collaboration** (Establishing a collaborative relationship with DIPCON.)
- Regular Meetings**
 - **Meeting Protocols** (Establishing protocols for regular meetings.)
- Technical Working Group**
 - **DIPCON Technical Working Group** (Establishing a technical working group with DIPCON.)
- Performance Analysis Report**
 - **DIPCON Performance Analysis** (Conducting a performance analysis report with DIPCON.)
- Cooperative Body Expansion Strategy**
 - **Expansion Strategy** (Developing a strategy for cooperative body expansion.)
- Internal Communication Process of Cooperative Body**
 - **Communication Protocols** (Establishing internal communication protocols.)
- Joint Research Project Setting**
 - **Joint Research Projects** (Setting up joint research projects with DIPCON.)
- Collaboration Network Expansion Roadmap**
 - **Network Expansion** (Developing a roadmap for collaboration network expansion.)

8. **Content Filtering**

8.1. **Content Filtering**

- Content Filtering Mechanism**
 - **Filtering Algorithms** (Implementing advanced filtering algorithms.)
- Content Filtering Algorithm**
 - **Algorithm Design** (Designing the content filtering algorithm.)
- Copyright Infringement Prevention**
 - **Copyright Protection** (Implementing measures to prevent copyright infringement.)
- Illegal Broadcast Blocking**
 - **Illegal Broadcast Detection** (Detecting and blocking illegal broadcasts.)
- Detection of Copyright Violation Cases**
 - **Case Detection** (Implementing a system to detect copyright violation cases.)

- 内容 管理 系统 的 开发 和 部署 。

6. 内容 保护 工作流 (Copyright Protection Workflow)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

7. 内容 传输 监管 (Content Transmission Regulation)

- 内容 传输 系统 的 部署 。

8. 内容 保护 算法 (Content Protection Algorithm)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

8.2. 内容 保护 系统 的 部署

1. 内容 保护 系统 的 部署

- 内容 ID 系统 的 部署 。

2. 内容 保护 系统 (Copyright Compliance)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

3. 内容 保护 系统 的 部署 (Automated Enforcement of License Conditions)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

4. 内容 保护 系统 的 部署 (Copyright Policy Setting Interface)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

5. 内容 保护 系统 (Content Status Analysis)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

6. 内容 保护 系统 (Content Identification and Blocking)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

7. 内容 保护 系统 (Copyright Detection Technology)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

8. 内容 保护 系统 (Content Exposure Restriction)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

9. 内容 保护 系统 (Copyright Policy Compliance)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

10. 内容 保护 系统 (Copyright Protection Interface)

- 内容 保护 系统 的 部署 。

9. 内容 保护 系统 的 部署

内容 保护 系统

9.1. 内容 保护 系统 的 部署

1. 内容 保护 系统 (Technical Project)

7. **Contract Data Synchronization**
 - DIPCON 通过 合同数据同步, 实现 合同数据 实时更新 与 数据同步.
 8. **Module Update Process**
 - DIPCON 通过 模块更新 实现 实时更新.
 9. **Real-Time Monitoring Dashboard**
 - DIPCON 通过 实时监控 实现 实时监控.
 10. **Real-Time User Feedback**
 - 通过 实时反馈 实现 实时反馈.
-

10. 合同数据同步 实时监控 实时更新 实时监控 实时监控

10.1. 合同数据同步 实时监控 实时更新

1. **Reduction of Copyright Infringement**
 - DIPCON 通过 减少 侵权 实现 减少 侵权.
2. **Content Management Efficiency**
 - DIPCON 通过 内容管理 实现 内容管理.
3. **Industry Ecosystem Trustworthiness**
 - 通过 行业生态 实现 行业生态.
4. **Enhancement of Global Competitiveness**
 - DIPCON 通过 提升 竞争力 实现 提升 竞争力.
5. **Brand Image Enhancement**
 - 通过 品牌 提升 实现 品牌 提升.
6. **Resolution of Copyright Issues**
 - DIPCON 通过 解决 侵权 实现 解决 侵权.
7. **Economic Impact Analysis**
 - DIPCON 通过 经济 影响 实现 经济 影响.
8. **Securing Policy Support**
 - DIPCON 通过 政策 支持 实现 政策 支持.
9. **Tax Benefits**
 - DIPCON 通过 税收 优惠 实现 税收 优惠.
10. **Public Institution Budget Support**
 - DIPCON 通过 公共 机构 预算 支持 实现 公共 机构 预算 支持.
11. **Case Studies of Copyright Protection Models**
 - DIPCON 通过 案例 研究 实现 案例 研究.
12. **Technology Ecosystem Activation**
 - DIPCON 通过 技术 生态 实现 技术 生态.
13. **Global Technology Certification**
 - DIPCON 通过 全球 技术 认证 实现 全球 技术 认证.
14. **Collaborative-Based Industry Growth**
 - DIPCON 通过 协作 实现 协作.

11.1. □□□ □□ □ □□ □□

1. □□ □ □□□
2. □□□ □□□□
3. □ □ □□
4. □□ □
5. □ □
6. □ □□□
7. □□□□ □□□□
8. □□ □ □
9. □□ □ □
10. □ □ □
11. □ □ □
12. □□ □ □□
13. □ □ □
14. □ □□
15. □ □□ □
16. □□ □
17. □ □□ □
18. □ □□
19. □□□ □
20. □□ □□ □

11.2. □□□ □ □□ □□

1. □ □□□ □
2. □ □ □
3. □ □ □
4. □ □□
5. □ □□
6. □□ □ □
7. □ □□
8. □ □□□
9. □ □□ □□ □
10. □ □□
11. □ □□ □
12. □□ □ □□
13. □□ □□□
14. □ □□
15. □ □ □
16. □ □
17. □□ □ □
18. □□ □

19. □□ □□
20. □□□ □□□

11.3. □□□ □ □□ □□

1. □□
2. □□□□
3. □□ □□ □□
4. □□ □□
5. □□ □□ □□
6. □□□ □□
7. □□ □□ □□
8. □□ □□□
9. □□ □□
10. □□□ □□ □□
11. □□ □□
12. □□□□ □□
13. □□□ □□ □□
14. □□□ □□
15. □□ □□□ □□
16. □□ □□ □□
17. □□ □□ □□
18. □□ □□ □□
19. □□□ □□ □□

11.4. □□□ □ □□ □□

1. **G-Star**
2. □□ □□ □□ □□□ (BIC)
3. □□ □□ □□ □□□ (BitSummit)
4. □□ □□ □□□ □□□□ (KGDC)
5. □□ □□□ □□□□ (GDC)
6. □□□ □□
7. □□□ □□□□
8. □□ □□ □□
9. **B2B** □□□
10. □□ □□ □□□
11. □□ □□ □□□□
12. □□ □□
13. □□ □□ □□

11.5. □□ □ □□ □□ □□

1. □ □ □
2. □ □ □
3. □ □ □
4. □ □ □
5. □ □□
6. □ □ □□ □
7. □ □□ □ □
8. □ □ □□
9. □□ □ □
10. □□ □ □
11. □ □ □ □
12. □ □□ □
13. □□ □
14. □ □ □
15. □ □ □
16. □□ □ □
17. □ □ □

11.6. □ □ □ □ □

1. □□ □ □
 2. □□ □ □□
 3. □ □□ □□
 4. □□ □□ □
 5. □□ □□ □
 6. □□ □ □
 7. □□ □ □
 8. □□ □ □
 9. □ □
 10. □□□ □ □
 11. □□ □ □ □
 12. □ □□ □□
 13. □□ □ □
 14. □ □ □ □
 15. □ □ □□ □
 16. □ □□□ □ □
 17. □ □□ □ □
 18. □□ □ □ □ □
 19. □□ □□ □ □
 20. □ □□ □
 21. □□ □ □ □
-

4. **IP 地址**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
 5. **端口**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 地址 。
 6. **子网掩码**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 地址 。
 7. **网关**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
 8. **IP 地址 (Contract Signing Platform)**
 - 地址 地址 地址 地址 地址 地址 地址 。
-

15. **IP 地址** **子网掩码** **网关** **地址** **地址** **地址**

1. **第一印象 (First Impression)**
 - 地址 DIPCON 地址 地址 地址 地址 。
 2. **用户顾虑 (User Concerns)**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
 3. **问题 (Issues)**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
 4. **预期收益 (Expected Benefits)**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
 5. **预期优势 (Anticipated Advantages)**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
-

16. **IP 地址** **子网掩码** **地址** **地址** **地址**

1. **敏感场景限制 (Sensitive Scene Restriction)**
 - 地址 地址 地址 地址 地址 。
 2. **广播条件披露 (Broadcast Condition Disclosure)**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
 3. **广播允许内容 (Broadcast Permitted Content)**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
 4. **广播限制条款 (Broadcast Restriction Clause)**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
 5. **实时应用 (Real-Time Application)**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
 6. **条件自动化 (Condition Automation)**
 - DIPCON 地址 地址 地址 地址 地址 。
-

17. 法律 广播 数据

1. 法律 问题 解决 (Legal Issue Resolution)

- DIPCON 提供 法律 问题 解决 服务 。

2. 广播 相关 技术 (Broadcasting-Related Technology)

- 提供 广播 相关 技术 支持 。

3. 数据 所有权 (Data Ownership)

- 提供 数据 所有权 相关 法律 支持 。

4. 使用 案例 (Use Cases)

- DIPCON 提供 使用 案例 支持 。

5. 成本 效率 (Cost Efficiency)

- DIPCON 提供 成本 效率 支持 。

18. 版权 许可 合同 管理 自动化

1. 版权 收入 共享 (Copyright Revenue Sharing)

- DIPCON 提供 版权 收入 共享 服务 。

2. 复杂 许可 管理 (Complex License Management)

- 提供 复杂 许可 管理 服务 。

3. 合同 条件 数字化 (Digitalization of Contract Conditions)

- 提供 合同 条件 数字化 服务 。

4. 许可 协议 发现 (License Agreement Discovery)

- DIPCON 提供 许可 协议 发现 服务 。

5. 违规 验证 (Violation Verification)

- 提供 违规 验证 服务 。

6. 内容 使用 场景 (Content Usage Scenario)

- 提供 内容 使用 场景 支持 。

7. 和解 自动化 (Settlement Automation)

- DIPCON 提供 和解 自动化 服务 。

8. 合同 条件 解释 (Contract Condition Interpretation)

- 提供 合同 条件 解释 服务 。

9. 许可 范围 (License Scope)

- 提供 许可 范围 支持 (例如：“许可 范围 包括 ”、“ 许可 范围 不包括 ”)。

10. 内容 使用 限制 (Content Usage Limitation)

- DIPCON 提供 内容 使用 限制 服务 。

11. 广播 内容 和解 (Broadcast Content Settlement)

- DIPCON 提供 广播 内容 和解 服务 。

- 内容提供者は、コンテンツに特定のキーワードやフレーズを埋め込むことで、検索エンジンやプラットフォームがコンテンツを適切に分類し、表示するのを助ける。
16. **ウォーターマーク (Watermark)**
 - 動画に視覚的な識別子（テキスト、画像、ロゴ）をオーバーレイして、著作権を主張し、盗用を防ぐ。
 17. **条件ベースのコンテンツフィルタリング (Condition-Based Content Filtering)**
 - 年齢制限、地域制限、デバイス制限などに基づいて、特定のコンテンツを特定のユーザーにのみ表示する。
 18. **コンテンツ露出制限 (Content Exposure Restriction)**
 - 特定の年齢層や地域にのみコンテンツを許可し、他のユーザーには表示しないように制限する。
 19. **コンテンツ保護アルゴリズム (Content Protection Algorithm)**
 - 著作権保護技術（DRM）を使用して、コンテンツの複製や配布を制御する。
 20. **コンテンツ識別とブロック (Content Identification and Blocking)**
 - 著作権侵害を検出するアルゴリズムを使用して、違法コンテンツを自動的に検出、識別、およびブロックする。
-

19. 追加キーワード (Extra Keywords)

19.1. 追加キーワード

1. **リアルタイムモデレーション / レビュー (Real-time Moderation / Review)**
 - 動画がアップロードされると、AIモデレーターがコンテンツを自動的にスキャンし、不適切なコンテンツ（暴力、性的内容、著作権侵害）を検出する。
2. **知的財産 (IP, Intellectual Property)**
 - 著作権保護技術を使用して、コンテンツの複製や配布を制御する。
3. **可視性制限 (Visibility Restriction)**
 - 特定の年齢層や地域にのみコンテンツを許可し、他のユーザーには表示しないように制限する。
4. **オーバーレイ (Overlay)**
 - 動画に視覚的な識別子（テキスト、画像、ロゴ）をオーバーレイして、著作権を主張し、盗用を防ぐ。
5. **部分的再生 (Partial Playback)**
 - 特定のコンテンツの一部のみを再生できるように制限する。
6. **デモバージョン (Demo Version)**
 - 特定のコンテンツの一部のみを再生できるように制限する。
7. **配布権 (Distribution Right)**
 - 特定の地域やデバイスにのみコンテンツを許可し、他のユーザーには表示しないように制限する。
8. **フェアユース (Fair Use)**
 - 著作権法に基づいて、特定のコンテンツの一部のみを再生できるように制限する。
9. **DMCA (Digital Millennium Copyright Act)**
 - 著作権保護技術を使用して、コンテンツの複製や配布を制御する。
10. **ローカルポリシー (Local Policy)**
 - 特定の地域（国、州、市）にのみコンテンツを許可し、他のユーザーには表示しないように制限する。
11. **リストリーム (Restream)**

- 100% 100% 100% 100% .
12. **Preview Before Official Release**
 - 100% 100% 100% 100% (100% 100%) 100% 100% .
 13. **Channel Strike**
 - 100% (100% 100%) 100% 100% 100% 100% 100% .
 14. **Circumvention Broadcasting**
 - 100% 100% 100% , 100% 100% 100% 100% 100% 100% .
 15. **Clip** 100% **Highlight**
 - 100% 100% 100% 100% 100% 100% .
 16. 100% (100% 100% , **Chatbot**)
 - 100% 100% 100% 100% .
 17. 100% **BGM** 100% (**Background Music**)
 - 100% 100% 100% 100% 100% 100% .
 18. 100% 100% 100% (**Live Delay**)
 - 100% 100% 100% ~100% 100% 100% .
 19. **NDA(Non-Disclosure Agreement)**
 - 100% 100% 100% (100% 100% , 100% 100% , 100% 100%) 100% 100% .
 20. **CDN(Content Delivery Network)**
 - 100% 100% 100% 100% 100% 100% 100% 100% .
 21. 100% 100% (**Synchronized Online Game**)
 - 100% 100% 100% 100% 100% 100% 100% .
 22. 100% 100% (**Repeated Playthrough**)
 - 100% 100% 100% 100% 100% 100% .
 23. 100% 100% (**Transparency Report**)
 - 100% 100% 100% 100% , 100% 100% 100% 100% .
 24. **CPU/GPU** 100% (**Performance Load**)
 - 100% 100% 100% (100% 100% 100%) 100% 100% 100% .
 25. 100% 100% (**Interactive Narrative**)
 - 100% 100% 100% 100% 100% 100% .
 26. 100% (**Assets**)
 - 100% 100% , 100% , 3D 100% , 100% , 100% 100% .
 27. 100% 100% (**Promotion Code**)
 - 100% 100% 100% 100% 100% 100% .
 28. 100% 100% (**Partial License**)
 - 100% 100% 100% 100% (100% : 100% ~300%) 100% 100% 100% .
 29. 100% 100% (**Format Shift**)
 - 100% 100% 100% 100% 100% .
 30. 100% 100% (**Attribution**)
 - 100% 100% 100% , 100% 100% 100% 100% .IP 100% 100% .
 31. 100% 100% 100% (**Creator Management System**)

- 用户 注册 时 提供 的 信息 , 用于 验证 身份 , 防止 冒用 他人 身份 注册 账号 .
32. 追踪 ID (Tracking ID)
- 每个 用户 注册 时 生成 一个 唯一的 追踪 ID , 用于 记录 用户 的 注册 时间和 地点 .
33. 争议解决流程 (Dispute Resolution Process)
- 当 用户 对 注册 信息 有 异议 时 , 可以通过 争议解决 流程 进行 申诉 .
34. 工作流 (Workflow)
- 注册 流程 包括 : 用户 注册 → 系统 验证 → 生成 追踪 ID → 用户 确认 → 注册 成功 .
35. 未披露的赞助 (Undisclosed Sponsorship)
- 用户 注册 时 应 明确 告知 注册 的 真实 身份 , 不得 隐瞒 赞助 信息 .
36. 随机数生成 (RNG, Random Number Generation)
- 注册 时 使用 随机数 生成 技术 生成 唯一的 注册 ID , 防止 重复 注册 .
37. 水印 (Watermark)
- 注册 时 生成 的水印 包含 注册 时间 和 地点 信息 , 用于 追踪 用户 的 注册 行为 .
38. CD 注册 (CDPR) 注册
- 注册 时 需 遵守 2077 年 注册 规定 , 注册 信息 必须 真实 有效 .
39. 跨地区注册 (Cross-region) 注册
- 注册 时 需 遵守 注册 地区 的 法律 规定 (如 : 注册 地区 的 法律 规定 , 注册 地区 的 DMCA 规定 等).
40. 成人内容 (Adult Content)
- 注册 时 需 遵守 成人 内容 的 注册 规定 , 注册 信息 不得 包含 成人 内容 .

19. 注册 关键词 (Extra Keywords)

19.1. 注册 关键词 列表

1. 注册 关键词
2. 注册 关键词
3. 注册 关键词
4. 注册 关键词
5. 注册 关键词
6. 注册 关键词
7. 注册 关键词
8. 注册 关键词

19.2. □□ □□ □ □□□

1. □□□ □□
2. □□ □□ □□
3. □□□ □□ □□
4. □□ □□□ □□□
5. □□ □□ □□

19.3. □□□ □□ □ □□□

1. □□ □□ □□
2. □□ □□
3. □□ □□ □□
4. □□ □□ □□□
5. □□ □□ □□
6. □□□ □□
7. □□ □□ □□

19.4. □□□ □□

1. □□ □□
2. □□□ □□
3. □□ □□ □□
4. □□ □□ □□
5. □□ □□ □□
6. □□ □□ □□

19.5. □□□□ □ □□

1. □□ □□ □□
2. □□ □□
3. □□ □□
4. □□ □□
5. □□ □□
6. □□ □□
7. □□□ □□

19.6. □□□ □ □□□

1. □□ □□ □□

2. □□ □□ □□□
3. □□ □□
4. □□□ □□
5. □□ □□□
6. □□ □□

19.7. □□

1. □□ □□□ □□
2. □□ □□
3. □□ □□
4. □ □□ □□
5. □□□ □□□

Revision #2

Created 2025-01-07 04:53:39 UTC by □□

Updated 2025-01-07 08:10:49 UTC by □□